Prise en main de MPLAB

MPLAB X IDE doit être installé sur le poste ⇒ Lancer le logiciel

⇒ Brancher le PICkit3 et le PICkit Demo Board

Créer un nouveau projet

 $\mathsf{File} \Rightarrow \mathsf{New} \ \mathsf{Project} \Rightarrow \mathsf{Microchip} \ \mathsf{Embedded} \Rightarrow \mathsf{Standalone} \ \mathsf{Project}$

Select Device	2	
Family:	Advanced 8-bit MCUs (PIC18)	~
Device:	PIC18F45K20	~
Tool:	PICkit3-SN:BUR 121079558	Show All

⇒ Choisir le compilateur MCC18

Select Compiler

Compiler Toolchains	
XC8	
ĖC18	
C18 (v3.47) [C:\MCC18\bin]	
HI-TECH PICC 18-PRO	
HI-TECH PICC 18-STD	

⇒ Créer un répertoire dans l'espace de travail : PIC18F45K20_X par exemple
 ⇒ Donner un nom au projet et le sauvegarder dans le répertoire créer

Select Project Name	and Folder	
Project Name:	Blink	
Project Location:	E:\PIC18F45K20_X	
Project Folder:	E:\PIC18F45K20_X\Blink.X	

 \Rightarrow File \Rightarrow New \Rightarrow Choisir un fichier C

Choose File Type	
Project: Blink	
Q Filter:	
Categories:	File Types:
🕀 🛅 Microchip Embedded	C Source File
- 🔁 C	C Main File
	C Header File
Assembler	
- Chell Scripts	
- Carlos Makefiles	
- Development	
- C XML	
Other	

- \Rightarrow Donner le nom main (main.c avec l'extension).
- ⇒ Copier le code ci-dessous dans le fichier main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <p18cxxx.h>
#include "HardwareProfile.h"
#include "tempo.h"
#define LED PORTDbits.RD0
#define LED_DIR TRISDbits.TRISD0
void main(void)
{
       init_Board();//initialisation par défaut
       LED_DIR=0;// déclaration du port en sortie
       while(1)
       {
               LED=0;
               tempo_ms(100);
               LED=1;
               tempo_ms(100);
       }
}
```

⇒ De la même manière, ajouter les fichiers HardwareProfile.c, HardwareProfile.h, tempo.c et tempo.h.
 ⇒ Copier le contenu de ces fichiers donnés en annexe.

Le projet doit alors être organisé de la manière suivante :



Compiler et exécuter le projet

F

⇒ Pour compiler le projet

• 🏪 •

⇒ Pour compiler et programmer le microcontrôleur

Il est possible d'alimenter le kit par l'intermédiaire du PICKIT3 : Window \Rightarrow Dashboard \Rightarrow PICKIT3 \Rightarrow Power \Rightarrow target circuit from PICKIT3 \Rightarrow 3V

Attention : cette manipulation n'est à faire que si la cible n'a pas d'autre alimentation

	😵 Project Properties - Blink			
Blink - Dashboard × tempo_1us() - Navigator Image: Second state	Categories: General File Indusion/Exclusion Conf: [default] O PICkit 3 O Lobaries D Libraries D Building C C18 (Global Options) O MPASMWIN O mcc18	Option categories: Power target circuit Voltage Level	Power from PICkit3	3.0

Débugger le projet



⇒ Permet de se mettre en mode Debug

Il est alors possible de mettre des points d'arrêt en cliquant sur la ligne de programme souhaitée

A chaque exécution, le programme s'arrête aux points d'arrêt et il est possible de le faire exécuter instruction par instruction (en rentrant ou pas dans les sous programmes).



Exécution du programme



Exécution instruction par instruction sans entrer dans les sous programmes

Exécution instruction par instruction en entrant dans les sous programmes

⇒ Placer 2 points d'arrêt comme ci-dessous et tester les différentes possibilités de débogage.

⇒ Faire une démo au prof. pour avoir des explications complémentaires.

15	
16	while(1)
17	6
	LED=0;
¢	tempo ms(100);
	IED=1;
21	<pre>tempo_ms(100);</pre>
22	}
23	L 3

Tester la commande en PWM

- ⇒ Créer un nouveau projet appelé pwm
- ⇒ Copier les 5 fichiers du projet précédent dans le nouveau répertoire pwm.x
- ⇒ Ajouter ces 5 fichiers au nouveau projet
- ⇒ Modifier le fichier main.c par le programme ci-dessous :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <p18cxxx.h>
#include "HardwareProfile.h"
#include "tempo.h"
void main(void)
{
  init_Board();//initialisation par défaut
  TRISCbits.TRISC2=0;
  PR2=125;
  CCPR1L=62;
  CCP1CON=0b0000000;
  T2CON=0b0000101;
  CCP1CON=0b00001100;
  while(1);
}
```

⇒ Relever à l'oscilloscope le signal sur RC2. Mesurer la fréquence et le rapport cyclique.

⇒ Justifier la valeur de ces mesures en sachant que Fosc est de 64MHz et en prenant en compte les structures suivantes (avec la valeur placée dans T2CON, le pré diviseur est programmé en 1:4)





⇒ Modifier le programme pour avoir une fréquence de 20kHz et un rapport cyclique de 25%. Tester.

#include <p18cxxx.h>
#include "HardwareProfile.h"

```
#if defined(___18F45K20)
    #pragma romdata CONFIG1H = 0x300001
    const rom unsigned char config1H = 0x08;
    #pragma romdata CONFIG2L = 0x300002
```

const rom unsigned char config2L = 0x1F; #pragma romdata CONFIG2H = 0x300003 const rom unsigned char config2H = 0x1E;

#pragma romdata CONFIG3H = 0x300005
const rom unsigned char config3H = 0x8B;

```
#pragma romdata CONFIG4L = 0x300006
    const rom unsigned char config4L = 0x85;
#endif
```

```
void init_Board(void)
{
```

int i;

```
#if defined(__18F45K20)
    //validation PLL
    OSCCON=0b01110000;
    OSCTUNEbits.PLLEN=1;
    for (i=0;i<1000;i++);</pre>
```

#endif

}

HardwareProfile.h

#define OSC_64MHZ
void init_Board(void);

#include "tempo.h" #include "HardwareProfile.h"				
#ifdef OSC_32N void tempo_1us	1HZ s(void)			
l l	_asm			
		nop		
		nop		
		nop		
}	_endasm			
, #endif				
#ifdef OSC_48N	1HZ			
void tempo_1us	s(void)			
1	asm			
	_	nop		
		nop		
		nop nop		
		nop		
		nop		
		nop		
	_endasm	Пор		
}				
#endif				
#ifdef OSC_64N	1HZ			
<pre>void tempo_id: {</pre>	s(volu)			
	_asm			
		nop		
		nop nop		
		nop		
		nop		
		nop nop		
		nop		
	_endasm			

#endif

```
void tempo_10us(void)
{
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
       tempo_1us();
}
void tempo_100us(void)
{
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
       tempo_10us();
}
void tempo_ms(int data)
{
int i;
unsigned char a;
for (i=0;i<data;i++)</pre>
       {
       tempo_100us();
       }
}
```

void tempo_1us(void); void tempo_ms(int); void tempo_10us(void); void tempo_100us(void);