## Installation de la carte ESP32 dans l'IDE Arduino

Ceci n'est à faire qu'à la première utilisation.

Remarque : Dans la méthode proposée ici, l'installation se fait dans la session personnelle de l'utilisateur. En cas de changement de PC et à la première utilisation de ce PC, la préparation de la session (bureau, préférences, etc...) risque d'être plus longue que d'habitude. Il est conseillé, dans le cas de TP Arduino, d'utiliser le même PC (ou se limiter à quelques-uns).

## 1<sup>ère</sup> Méthode : Copie à partir du NAS

 $\Rightarrow$  Se connecter au NAS : <u>\BTSSN</u> Login : 2TSSN MdP : •••••••

⇒ Ouvrir le répertoire 2TSSN, puis le répertoire Arduino15

⇒ Copier le fichier package\_esp32\_index.json et le répertoire packages dans le répertoire Arduino15 du PC, dont le chemin est donné ci-dessous (prendre votre nom à la place de GC). Remarque : si le répertoire AppData n'apparaît pas, il faut cocher la case "Eléments masqués" du meun Affichage.

Ce PC > Disque local (C:) > Utilisateurs > GC > AppData > Local > Arduino15

⇒ Sous Arduino, vérifier la possibilité d'utiliser la carte ESP32.

# 2<sup>ème</sup> Méthode : Installation sous Arduino

⇒ Vérifier que le raccourci du bureau pointe vers la dernière version d'Arduino

### ⇒ Lancer Arduino

⇒ Dans le menu Fichier / Préférences / Réseau, renseigner la configuration du proxy, comme cidessous :

Préférences		×
Paramètres Rése	au	
O Pas de Proxy		
O Détecter auto	matiquement les paramètres du proxy	
URL pour la	configuration automatique du proxy:	
Nom d'utilisat	eur:	
Mot de passe	*	
Configuration	manuelle du proxy	
● HTTP ○ S	OCKS	
Nom d'hôte	172.16.0.253	
Numéro de port	3128	
Nom d'utilisateur	r: hugo.binault	
Mot de passe :		
		OK Annuler

⇒ Dans le menu Fichier / Préférences / Paramètres, ajouter la ligne suivante dans l'URL de gestionnaire de cartes supplémentaires, comme ci-dessous :

Préférences			×
Paramètres Réseau			
Emplacement du carnet de croquis			
C:\Users\hugo.binault\Documents\A	rduino		Parcourir
Choix de la langue :	System Default	(nécessite un redémarrage d'Arduino)	
Taille de police de l'éditeur :	12		
Taille de l'interface:	Automatique 100 💠 % (nécessite un redémar	rage d'Arduino)	
Thème:	Thème par défaut 🧹 (nécessite un redémarrage d'A	rduino)	
Afficher les résultats détaillés pendar	nt : 🗌 compilation 🔲 téléversement		
Avertissement du compilateur:	Rien 🗸		
Afficher les numéros de ligne			
Activer le repli de code			
Vérifier le code après téléversem	ent		
Utiliser un éditeur externe			
Mettre agressivement en cache l	e noyau compilé		
Vérifier les mises à jour au démai	rage		
Mettre à jour l'extension des fid	niers croquis lors de la sauvegarde (.pde -> .ino)		
Sauvegarder pendant la vérificat	tion ou le transfert		
URL de gestionnaire de cartes supplé	mentaires https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_inde	ex.json	C
Davantage de préférences peuvent (	être éditées directement dans le fichier		
C:\Users\hugo.binault\AppData\Loca	l\Arduino15\preferences.txt		
(éditer uniquement lorsque Arduino n	e s'exécute pas)		
		OK	Annuler

https://dl.espressif.com/dl/package\_esp32\_index.json

⇒ Dans le menu Outils / Type de carte / Gestionnaire de carte



#### ⇒ Faire une recherche sur le nom ESP32 et installer la carte esp32

rpe Tout v esp32	
sp32 by Espressif Systems version 1.0.2 INSTALLED Cartes incluses dans ce paquet: SP32 Dev Module, WEMOS LoLin32. <u>fore info</u>	
Sélectionner une vers 🗸 Installer	Supprimer